

Haba_3678 Zvíře na zvíře

Balanční stohovací hra pro 2 – 4 hráče ve věku 4 – 99 let.

Délka hry: 15 min.

Autor hry: Klaus Miltenberger

Ilustrace: Michael Bayer

Malý tučňák se opatrně snaží dostat na vrchol zvířecí pyramidy. Opatrně vyšplhá na hřbet krokodýla a rychle naskočí na ještěrku. Odtud šikovně balancuje nad hadem a už stojí na tukanovi. Stačí projít kolem bečící ovečky a k vrcholu zbývá jen pár centimetrů. Tučňák se obratně vytáhne na ocas opice. Pěkně zadýchaný, ale šťastný se dostane na vrchol zvířecí pyramidy a hrdě se podívá dolů. Dole už čeká ježek a myslí si: "Jak se tam jen dostanu?"



Obsah hry

29 dřevěných zvířátek, 1 kostka se symboly, pravidla hry

Cíl hry

Kdo je nejšikovnější ve stohování a jako první se zbaví všech svých zvířátek?

Příprava hry

Hrajte na rovném povrchu. Vyberte krokodýla a položte ho doprostřed stolu. Krokodýl tvoří první zvířátko pyramidy. Každý hráč si vybere sedm různých zvířátek a postaví si je před sebe jako zásobu. Pokud hrají jen dva nebo tři hráči, zbývající zvířátka vraťte do krabice od hry.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Kdo dokáže nejdéle ze všech balancovat na jedné noze jako plameňák, začíná hru. Pokud se nemůžete dohodnout, začíná hrát nejmladší hráč a hodí kostkou.

Co se objevilo na kostce?

Puntík

Vezměte jedno zvířátko ze své zásoby a opatrně ho jednou rukou umístěte kamkoliv na pyramidu.

Dva puntíky

Vezměte dvě zvířátka ze své zásoby a opatrně je jednou rukou umístěte jedno po druhém na pyramidu.

Krokodýl

Vezměte jedno zvířátko ze své zásoby a umístěte ho vedle tlamy nebo ocasu krokodýla tak, aby se obě zvířátka dotýkala. Zvětšíte tak plochu pro stohování zvířátek do pyramidy.

Pokaždé, když se tento symbol objeví na kostce, můžete položit zvířátko ze své zásoby vedle zvířátek, která se dotýkají krokodýla.



Ruka

Vyberte si libovolné zvířátko ze své zásoby a dejte ho jinému hráči, který nyní musí zvířátko opatrně umístit na pyramidu.



Otazník

Ostatní hráči nyní určí, které z vašich zvířátek musíte umístit na pyramidu. Dělejte to s co největší opatrností.

Zhroucení zvířecí pyramidy!

Spadla nějaká zvířátka během jejich pokládání na pyramidu? Nebo se dokonce zhroutila celá pyramidu? Stohování zvířátek okamžitě končí!

Důležitá pravidla v případě zhroucení pyramidy

- Pokud spadlo jedno nebo dvě zvířátka, hráč, který se je pokoušel umístit na pyramidu, si je musí vzít do své zásoby.
- Pokud spadla více než dvě zvířátka, hráč si vezme dvě z nich a zbytek vloží zpět do krabice od hry.
- Zhroutila se celá pyramidu? Hráč si musí vzít dvě zvířátka. Krokodýl se umístí zpět do středu a všechna zbývající zvířátka se vrátí do krabice.
- Všechna zvířátka spadla z pyramidy bez zásahu hráčů? V tomto případě vraťte všechna zvířata, která spadla, zpět do krabice.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů již nemá u sebe žádné zvířátko. Vítězí hru a stává se nejlepším stohovačem zvířátek dne.

Varianty hry pro experty na stohování zvířátek

Zkušení hráči mohou hrát podle následujících doplňkových pravidel!

- Pokud hrají méně než 4 hráči, rozdělte si náhodně mezi sebe zbývající zvířátka.
- Pokud zvířátka spadnou z pyramidy, musí si hráč, který pád způsobil vzít až 5 zvířátek.
- Pokud je na řadě hráč, kterému zbývá poslední zvířátko, nehází kostkou, ale vezme zvířátko a rovnou ho postaví na pyramidu.

Pokud si chcete skládat pyramidu zvířátek sami

Kolik zvířátek dokážete vyskládat na krokodýla, aniž by se pyramidu zhroutila?