

Haba_303586 Dračí dech

Vzrušující hra na sbírání třpytivých kamínků pro 2 – 4 hráče od 5 let.

Délka hry: 15 min.

Autoři hry: Lena & Günter Burkhardt

Ilustrace: Daniel Döbner

Redakce: Antje Gleichmann

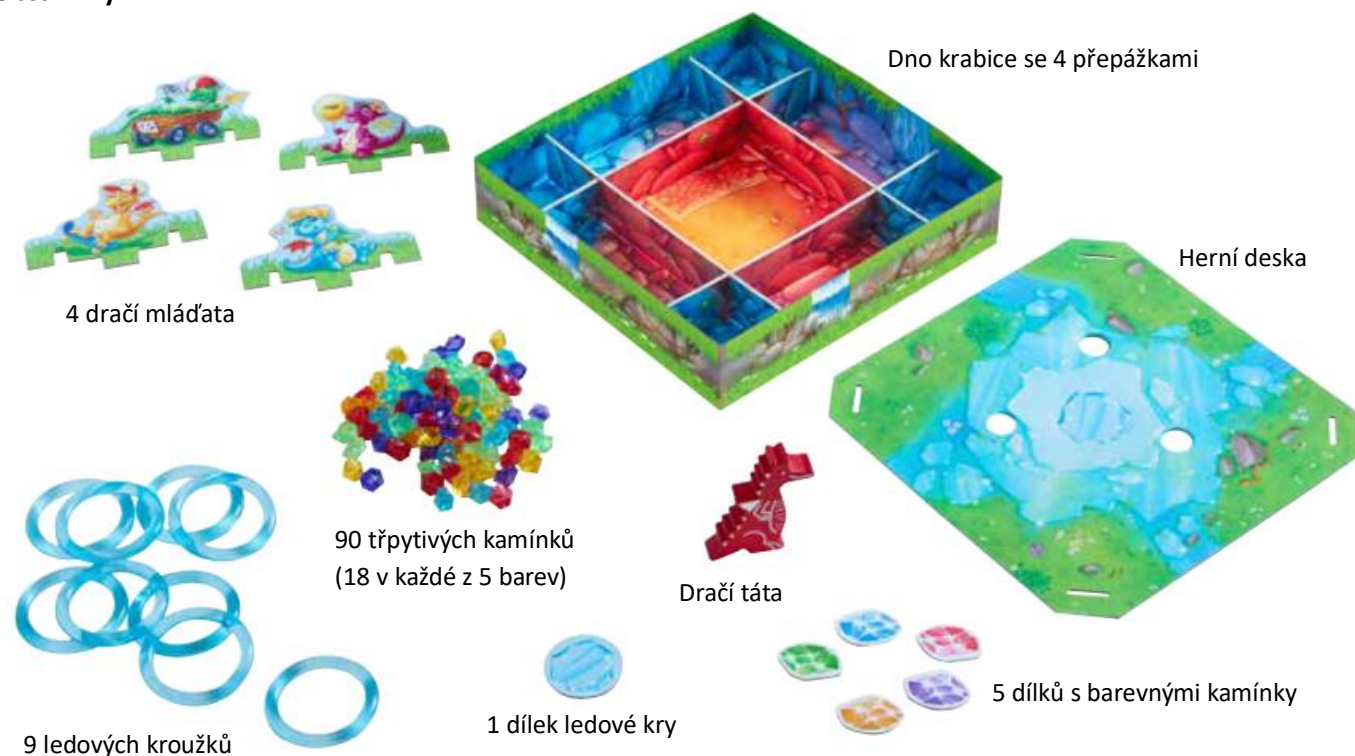


Na jedné ze svých výprav objeví dračí mláďata Mira, Feo, Luna a Diego neobvyklý třpytivý poklad: sloupec ledu s třpytivými kamínky zamrzlými uvnitř. Chtějí si odnést poklad do své jeskyně. Ale sloupec ledu je bohužel příliš těžký. Jediné, co mohou udělat, je rozpustit ho. Dýchání ohně však není tak snadné, jak se zdá. Místo ohně mají pouze horký vzduch. Potom ale dostanou všichni čtyři nápad: požádají svého otce o pomoc.

A funguje to! Otcův ohnivý dech začne rozpouštět sloupec a kousek po kousku začnou vypadávat třpytivé kamínky. Dračí mláďata rychle sbírají cenné drahokamy a odnáší je do své jeskyně.

Při troše štěstí získá i táta pár třpytivých kamínků! Které dračí mládě nasbírá do konce hry do své jeskyně nejvíce třpytivých kamínků?

Obsah hry



Příprava hry

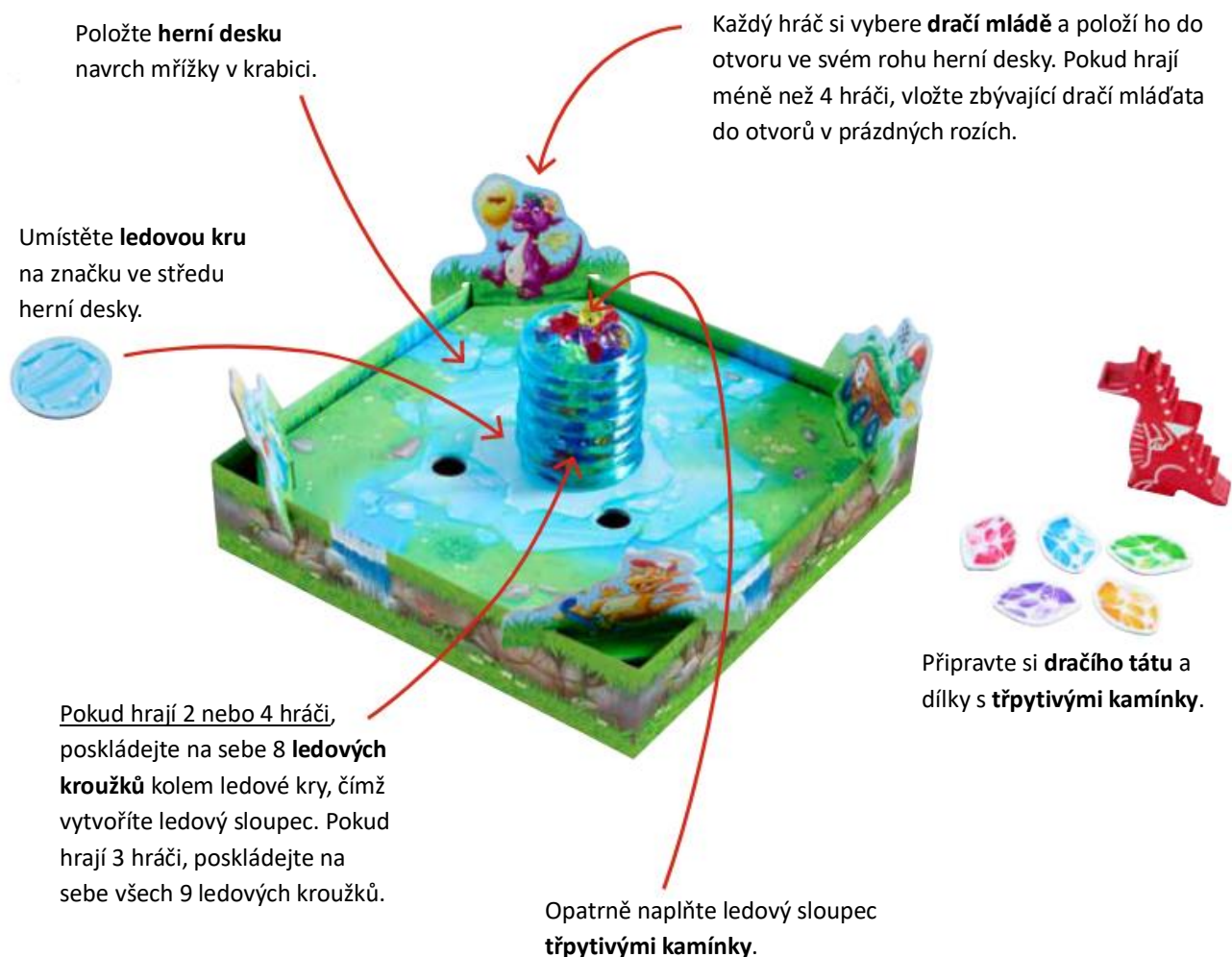
Položte prázdné dno krabice doprostřed stolu. Vezměte 4 přepážky, složte je do sebe podle obrázku a vložte vytvořenou mřížku do krabice.

Tip: Na konci hry může nechat přepážky složené v krabici. Jednoduše rozmístíte veškerý herní materiál do přihrádek a navrch položte herní desku a pravidla hry.

Opatrně vyjměte kartonové dílky z desky. Zbylé okraje nejsou ke hře potřeba a můžete je zlikvidovat.

Příprava hry

Můžete požádat dospělého, aby vám se sestavením pomohl.



Tip: Aby během přípravy žádný z kamínků nespadl do otvorů v herní desce, můžete otvory zakrýt 3 dílky s kamínky. Po naplnění sloupce dílky opět odstraňte.

Třpytivé kamínky, které se nevejdou do ledového sloupce, můžete jednoduše vložit do otvorů v herní desce.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejstatečnější hráč. Položte si před sebe dračího tátu. V tomto kole můžete „dýchat oheň“. Kolo se skládá z následujících kroků:

1. Výběr dílku se třpytivými kamínky
2. Zvednutí ledového kroužku
3. Rozdělení třpytivých kamínků

1. Výběr dílku se třpytivými kamínky

Pokud hrají tři nebo čtyři hráči:

První hráč nalevo od začínajícího hráče (dračí táta) si vybere jeden dílek se třpytivými kamínky a položí si ho lícem nahoru před sebe. Ostatní hráči ho následují, ve směru hodinových ručiček. Vy jste poslední, kdo si vezme dílek se třpytivými kamínky. Všechny zbývající dílky zůstanou tam, kde jsou.

Pokud hrají pouze dva hráči:

Nejprve si druhý hráč vybere jeden z dílků se třpytivými kamínky a položí si ho před sebe. Poté si vy můžete vybrat jeden dílek a položit si ho před sebe lícem nahoru. Pak si druhý hráč vezme další dílek se třpytivými kamínky a vy si také vezmete druhý dílek.

Poznámka: Sledujte pozorně ledový sloupec. Hráč s dračím tátou „rozpustí“ vrchní ledový kroužek, to znamená že jej opatrně sundá. Podívejte se, jakých třpytivých kamínků v jaké barvě si myslíte že vypadne z ledového sloupu nejvíce a vezměte si dílek se třpytivými kamínky v odpovídající barvě.

2. Zvednutí ledového kroužku

Nyní opatrně zvedněte horní ledový kroužek. To způsobí, že třpytivé kamínky začnou vypadávat dolů.

Platí následující dračí pravidla:

- Můžete použít jednu nebo obě ruce k tomu, abyste zvedli kroužek.
- Prsty se můžete dotýkat pouze vrchního ledového kroužku. Vaše prsty se mohou dotýkat jednotlivých třpytivých kamínků, když jej zvedáte.
- Třpytivé kamínky, které jsou na vrchním ledovém kroužku, můžete zatlačit zpátky do ledového sloupce, nebo je nechat spadnout.



Můžete se snažit hrát takticky: sundejte ledový kroužek opatrně tak, aby vypadlo co nejméně třpytivých kamínků pro ostatní hráče. Ale vždy musíte dodržovat dračí pravidla.

Někdy spadnou třpytivé kamínky do otvorů v herní desce. Ty skončí ve velké jeskyni dračího táty.

Ledový kroužek se poté odstraní ze hry.

3. Rozdělení třpytivých kamínků

Můžete začít: podívejte se na barvu vašeho dílku se třpytivými kamínky. Vezměte z herního desky všechny třpytivé kamínky této barvy (pokud hrajete ve dvou hráčích, můžete si vzít všechny třpytivé kamínky v obou vašich barvách). Vložte je do jeskyně za vaše dračí mládě. Pokud na herní desce nejsou žádné třpytivé kamínky vaší barvy, v tomto kole nezískáváte žádné kamínky. Poté se hráči střídají ve směru hodinových ručiček a sbírají své třpytivé kamínky.

Třpytivé kamínky, které po tomto kroku stále leží na herní desce, můžete zasunout do otvorů do jeskyně dračího táty.

Předejte dračího táta dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček. Nyní začíná nové kolo hry.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy z herní desky odstraníte poslední ledový kroužek. Dokončete kolo hry a rozdělte třpytivé kamínky, které **neleží na ledové kře**, podle vybraných dílků se třpytivými kamínky.

Zkontrolujte, kdo vyhrál. Zvedněte herní desku a spočítejte třpytivé kamínky v jeskyních dračích mláďat. Vyhrává dračí mládě nebo hráč s nejvíce třpytivými kamínky.

Pokud je pro děti počítání obtížné, jednoduše položte nasbírané kamínky vedle sebe do řady. Vyhrává hráč s nejdelší řadou.



Tajným vítězem však je a zůstává dračí táta, protože právě jeho dýchání ohně umožnilo získat třpytivý poklad.



Varianty hry pro mladší hráče

Na začátku hry položte dílky se třpytivými kamínky lícem dolů. Každý hráč si vezme jeden dílek a položí si ho před sebe lícem nahoru. Tento dílek poté používá po zbytek hry. Před každý kolem hry si tedy hráči nevybírají různé dílky se třpytivými kamínky.

Varianta pro tajnůstkáře

V každém kole hry se hráči střídají ve výběru dílků, které leží lícem dolů. To znamená že hráči se dozvědí teprve poté, co třpytivé kamínky popadají, kdo bude sbírat jakou barvu.

Poznámka pro všechna nemotorná dračí mláďata

Pokud při rozdělování třpytivých kamínek nebo mezi jednotlivými koly náhodou vypadnou z ledového sloupce třpytivé kamínky, stačí je umístit zpět do ledového sloupce. Pokud omylem vhodíte do některého otvoru na herní desce třpytivý kamínek, který patří některému z hráčů, dáte mu jako útěchu jeden ze svých třpytivých kamíneků.

Milé děti a rodiče, na stránce www.haba.de/Ersatzteile se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.

UPOZORNĚNÍ: Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové