

Haba_306349 Malý kuchař – moje první hra

Tři různé hry na vaření: Přiřazování, hádání a paměťová hra pro 2 až 4 malé kuchaře od 2 let.

Autoři hry: Markus Nikisch

Ilustrace: Thies Schwarz

Vývoj hry: Christiane Hüpper

Délka hry: 5 – 10 min.



Milí rodiče,

Těší nás, že jste si vybrali tuto hru ze série **Moje první hry**. Je to dobrá volba, která umožní vašemu dítěti vyvíjet se v hravém prostředí. V tomto návodu dostanete řadu tipů, jak poznávat s vaším dítětem jednotlivé součásti hry. Hra stimuluje různé schopnosti a dovednosti dítěte, např. rozpoznávání a přiřazování předmětů, koordinaci ruka-oko, jemnou motoriku, paměť a rozvoj řeči.


V prvních dvou hrách se děti seznamují s hrou podle pravidel hry s jednoduchým přiřazováním a hádáním. Pravidla jsou vytvořena tak, aby uvedla vaše dítě do světa hry a pomohla mu naučit se hrát podle pravidel. Třetí hra navíc vyžaduje, aby děti využívaly svou paměť. Děti neustále čelí výzvě, aniž by ale ztrácely odvahu. Hraní je především velká zábava! Učení probíhá přirozeně a téměř samo.

Přejeme vám krásné chvíle zábavy s vaším dítětem!



Vaši tvůrci hraček pro zvědavé děti

Před první hrou

Odstraňte obal a opatrně vyjměte herní materiál z kartonové desky. Obal, kartonový rám označený symbolem  a nepotřebné kartonové dílky musí být z bezpečnostních důvodů zlikvidovány. Nejsou potřebné k samotné hře.

Obsah hry

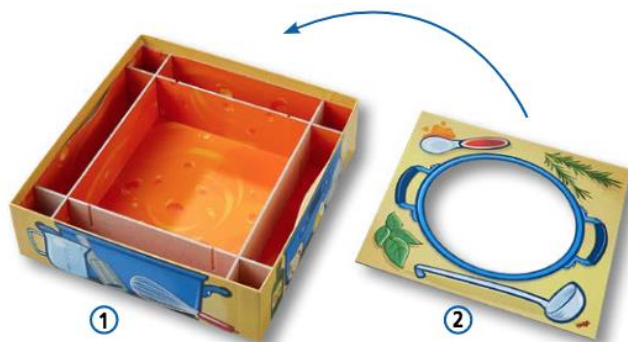


Sestavení hrnce:

Hrnc na vaření s pokličkou musíte nejprve sestavit (viz. obrázek).

Položte prázdné dno krabice doprostřed stolu. Vezměte čtyři oranžové přepážky, složte je do sebe podle obrázku a výslednou mřížku vložte na dno krabice (1).

Poté navrch položte herní desku tak, aby byl navrchu obrázek naběračky (2). Vezměte tmavě modrý úchyt pokličky. Přehněte ho jednou uprostřed a prostrčte otvorem v pokličce (3).



Po skončení hry nechte přepážky složené do sebe ve spodní části krabice a poklička také může zůstat sestavená. Vložte herní dílky do přihrádek a položte na ně hrací desku, do které taky hezky zapadne otočená poklička. Nahoru můžete umístit pravidla hry.

Volná hra a seznamování se s detaily hry

Vaše dítě může prozkoumat herní materiál během volné hry. Hrajte spolu! Objevte svět kuchyňky a užijte si společné vaření. Vaření je ideální činnost pro dětské hraní rolí. Připravte společně chutné pokrmy a užijte si, že vám vaše dítě naservíruje nové výtvary. Objevujte společně obrázky na herním materiálu a hovořte o nich s dítětem. Zeptejte se svého dítěte, co poznává, a povzbudte ho, aby věci pojmenoval. Jeden příklad: „Podívej, to jsme měli dnes k obědu, že? Pamatuješ si, jak se to jmenuje? Je to mrkev.“ Povídejte si o tom, co děti ochutnaly nebo co mají nejraději, např. "Co máš radši, mrkev nebo brambory?" "S čím bys chtěl vařit?"

A takto hrajete role se svým dítětem.

Hra č. 1: Co dnes uvaříme? Malí mistři kuchaři

První přiřazovací hra na rozpoznávání a pojmenovávání zeleniny.

Před začátkem hry

Než začnete, posadte se s dětmi okolo hrnce. Na hrnc umístěte pokličku. Rozložte žetonky se zeleninou vedle hrnce tak, aby na ně všechny děti snadno dosáhly. Obrázky zeleniny směřují nahoru.

Připravte si vařečku, dřevěné dílky zeleniny a talíř.

Tip: Hrnc můžete také přisunout před dítě, které je právě na řadě.



Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejmladší hráč a hodí kostkou.

Zeptejte se ho: *Co kostka ukazuje?*

- **Hvězdu?** Dítě si může vybrat zeleninu, kterou má nejraději. Vloží vybraný dřevěný dílek do hrnce a odpovídající žetonek se zeleninou si položí před sebe.

- **Zeleninu? Zeptejte se dítěte:** *Jak se nazývá tahle zelenina? Můžeš nám to říci?*

Vyzvěte dítě, aby našlo dřevěný dílek a žetonek, na kterém je zelenina zobrazena. Poté může sundat pokličku z hrnce a vložit dřevěný dílek dovnitř. Před sebe si položí žetonek se zeleninou, obrázkem dolů.

Důležité: Pokud na kostce padne zelenina, jejíž oba dřevěné dílky jsou již v hrnci, nemůže dítě bohužel hodit žádnou zeleninu do hrnce a nedostane žetonek. Místo toho si může vzít dřevěnou vařečku a zamíchat s ní třikrát v hrnci. Poté je na řadě další dítě.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jsou všechny dřevěné dílky zeleniny v hrnci a všechny žetonky rozděleny mezi děti. Dítě, které vhodí poslední ingredienci do hrnce si vezme dřevěnou vařečku, vše naposledy zamíchá a poté servíruje pokrm na talíř.

Všichni odvedli při vaření skvělou práci!

Nyní si každé dítě vyskládá sloupeček s dílky, které nasbíralo. Hráč s nejvyšším sloupečkem vítězí. Pokud má více dětí stejně vysoký sloupeček, vítězí společně.



Chcete-li dítě ještě více zapojit do hry, nechte ho, aby sundalo pokličku z hrnce a po přidání dřevěného dílku ji opět na hrnc vrátte. Pokud to vaše dítě ještě neumí samo, můžete samozřejmě nejprve hrát bez pokličky.

Hra č. 2: Co máš nejraději? Malí tipující kuchaři

První tipovací hra na pojmenovávání zeleniny.

Před začátkem hry

Než začnete hrát, posadte se s dětmi kolem hrnce. Na hrnc umístěte pokličku. Žetonky se zeleninou rozmístěte vedle hrnce tak, aby obrázek s **pejskem směřoval nahoru** a aby na ně všechny děti snadno dosáhly.

Připravte si vařečku, dřevěné dílky zeleniny a talíř. Pro tuto variantu hry nebudete potřebovat kostku.



Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejstarší hráč, který si tajně zvolí žetonek se zeleninou a položí si ho před sebe. Může se podívat na několik žetonků se zeleninou, než se pro jeden rozhodne. **Ale buďte opatrní:** Dítě **nesmí říct** nahlas, jakou zeleninu si vybralo.

Nyní musí ostatní děti hádat, jakou zeleninu si dítě vybralo. **Vyzvěte dítě, které si vybralo zeleninu, aby položilo otázku dítěti sedícímu vedle něj, ve směru hodinových ručiček:** *Jaká je dnes má oblíbená zelenina?*

Dítě odpoví a řekne svůj tip: *Tvoje oblíbená zelenina je...!*

Tipovalo dítě správně?

- **Ano? Výborně, dobrá práce!** Skrytý žetonek se zeleninou dítě ukáže všem dětem. Dítě vloží odpovídající dřevěnou zeleninu do hrnce a dobře vše zamíchá. Dítě, které hádalo správně, si může před sebe položit žetonek se zeleninou, obrázkem nahoru, jako odměnu. Postupně tak společně vaříte výtečný zeleninový pokrm.
- **Ne? Škoda! Ale to je v pořádku.** Vybraný zeleninový žetonek zůstává otočený. Nyní se ptá dítě, které je na řadě, dalšího dítěte, ve směru hodinových ručiček, aby se pokusilo uhádnout, jakou zeleninu dnes vybralo. Postupně hrajte do té doby, než jedno z dětí uhodne správnou zeleninu.

Poté je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček, který si zvolí svou oblíbenou zeleninu ze zbývajících žetonků.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy má jedno z dětí před sebou třetí otočený žetonek se zeleninou. Jeho oblíbený pokrm je nyní hotový. Dítě, které nasbíralo 3 žetony se zeleninou zamíchá naposledy dřevěnou vařečkou v hrnci. Nyní se může pokrm servírovat na talíř.



Opakované procvičování umožňuje dětem, aby se naučili samostatně provádět jednoduché kroky ve hře. Podpořte jejich činnost jednoduchými, klidnými větami a nechte děti házet kostkou nebo samostatně sbírat žetony. Díky tomu se rychle naučí jednoduché herní pohyby a užijí si spoustu zábavy.

Hra č. 3: Kde je má oblíbená zelenina?

První paměťová hra na porovnávání a rozpoznávání zeleniny.

Před začátkem hry

Než začnete hrát, posadte se s dětmi kolem hrnce. Na hrnec umístěte pokličku. Každé dítě si vybere jeden ze svých oblíbených dřevěných dílků zeleniny a vloží jej do hrnce. Poté položte na hrnec pokličku, abyste jej zavřeli. Zamíchejte žetony se zeleninou tak, aby obrázek s **pejskem směřoval nahoru** a poskládejte je do sloupečku vedle hrnce tak, aby na ně všechny děti snadno dosáhly.

Připravte si dřevěnou vařečku a ostatní dřevěné dílky zeleniny. Pro tuto variantu hry nebudete potřebovat kostku.



Průběh hry

Střídejte se ve hře ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejstarší hráč, který si vezme vrchní žetonek se zeleninou z hromádky, ukáže ho ostatním hráčům a pojmenuje zeleninu, která je na něm zobrazená.

Zeptejte se dítěte: *Je dřevěná zelenina, která je shodná s žetonkem se zeleninou již v hrnci?*

Počkejte na odpověď dítěte: **Ano nebo ne.**

Všichni najednou zkontrolují:

Tipovalo dítě správně?

- **Ano? Výborně!** Dejte dítěti žetonek se zeleninou. Pokud je odpovídající dřevěný dílek v hrnci, dítě dílek vyjme a položí jej vedle ostatních dřevěných dílků vedle hrnce. Pokud v hrnci není, dítě vloží dřevěný dílek do hrnce.
- **Ne? Škoda! Možná se to příště podaří lépe.** Dítě bohužel nedostane žádný žetonek se zeleninou. Dřevěné dílky zůstávají tam kde jsou a dílek se zeleninou, který jste vytáhli, odstraňte ze hry.

Poté je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček a vezme si vrchní dílek z hromádky.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy se rozdělily všechny dílky se zeleninou. Nyní každé dítě vyskládá sloupeček s dílky, které nasbíralo. Hráč s nejvyšším sloupečkem vítězí. Pokud má více dětí stejně vysoký sloupeček, vítězí společně.

Tip: Hru můžete trochu ztížit, pokud přikryjete dřevěné dílky, které jsou vedle hrnce, pokličkou nebo talířem.



Milé děti a rodiče, na stránce www.haba.de/Ersatzteile se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.