



DJ08535 Cool School – Katudi

Vek: 4 – 99 rokov

Počet hráčov: 2 – 4

Dĺžka hry: 15 minút

Obsah hry: 2 herné súpravy pre úroveň 1 a 2 herné súpravy pre úroveň 2.

- **Úroveň 1** (pre začiatníkov): 2 súpravy s 3 hernými doskami, každá s 9 políčkami. Každá súprava obsahuje 1 balíček s 9 zodpovedajúcimi kartami.
- **Úroveň 2** (pre pokročilých): 2 súpravy s 3 hernými doskami, každá s 12 políčkami. Každá súprava obsahuje 1 balíček s 12 zodpovedajúcimi kartami.

Pozn.: Farba na zadnej strane kariet je rovnaká ako farba na zadnej strane zodpovedajúcej hernej dosky.

Koncept hry: Katudi je hra, ktorá vyžaduje cit pre vyjadrovanie, načúvanie, pozorovanie a rýchlosť. V každej hernej súprave sa zhodujú karty s políčkami na hernej doske. Každá karta má na sebe farebný symbol. Rovnaký farebný symbol je na zodpovedajúcom políčku na herných doskách hráčov. Vedúci hráč popisuje kartu a hráč, ktorý ako prvý nájde toto políčko na svojej doske, zvolá nahlas farebný symbol. Pokiaľ sa zhoduje s popisovanou kartou, hráč túto kartu vyhráva.

Cieľ hry: Získať čo najviac kariet.

Príprava hry: Hráči sa spoločne dohovoria na úrovni hry (1 alebo 2) a zvolia si vedúceho hráča. Táto osoba vyberie jednu súpravu kariet danej úrovne a tieto karty položí obrázkom dole pred seba. Ostatní hráči si vezmú hernú dosku, ktorá zodpovedá súprave kariet.

Priebeh hry:

Vedúci hráč si vytiahne prvú kartu bez toho, aby ju ukázal ostatným hráčom, a čo najpodrobnejšie ju popíše. Hráči pozorne počúvajú. Hráč, ktorý ako prvý nájde na svojej hernej doske políčko, ktoré sa zhoduje s popisom, zvolá symbol na políčku:

- **Pokiaľ je to rovnaký symbol**, aký je na karte vedúceho hráča: Hráč túto kartu vyhráva a položí si ju pred seba. Vedúci hráč si potom vytiahne novú kartu a začína ju popisovať.
- **Pokiaľ to nie je rovnaký symbol**, aký je na karte vedúceho hráča: Hráč nemôže znovu hádať. Vedúci hráč pokračuje v popise karty a ostatní hráči môžu hádať.
- **Pokiaľ hráči nemôžu nájsť políčko, ktoré vedúci hráč popisuje**, karta sa vyradí z hry. Vedúci hráč si potom vytiahne novú kartu a začína ju popisovať.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, kedy už nezostáva žiadna karta, ktorú by bolo možné popisovať. Hráči si spočítajú karty, ktoré získali. Hráč, ktorý získal najviac kariet, sa stáva víťazom hry.

Autor hry: Arnoult Vial

Upozornenie: Hra obsahuje malé dieliky.