

Tactilo loto

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект



X 15



F Règle du jeu

Tactilo loto

JEU DE DECOUVERTE TACTILE :

Retrouver tactilement un fruit, un insecte, un animal, un légume ou un accessoire.
Un jeu du toucher pour retrouver différents éléments de la ferme.



Contenu :

- 1 roulette contenant 5 catégories différentes : fruits, légumes, animaux, insectes, accessoires
- 15 figurines (raisin, cerise, poire, carotte, salade, radis, poule, mouton, lapin, abeille, coccinelle, papillon, seau, arrosoir, brouette)
- 1 sac en tissu

But du jeu :

Retrouver tactilement dans un sac les figurines qui appartiennent à la catégorie indiquée par la roulette.

Déroulement du jeu :

Toutes les figurines sont placées dans le sac.

Le joueur le plus jeune commence et fait tourner la roulette. La flèche s'arrête sur une catégorie. (Si elle s'arrête entre 2 cases, le joueur relance la roulette).

Le joueur plonge alors la main dans le sac pour y retrouver, par le toucher une figurine qui appartient à la catégorie indiquée par la flèche. Lorsqu'il croit l'avoir touchée, il sort la figurine et la montre aux autres joueurs et la nomme.

- La figurine appartient bien à la catégorie qu'il recherchait : il garde la figurine comme un point gagné.

C'est au joueur suivant de faire tourner la roulette.

- La figurine n'appartient pas à la catégorie : il remet la figurine dans le sac et c'est au joueur suivant de jouer.

NB : Lorsque pour la catégorie indiquée, plus aucune figurine n'est présente dans le sac, le joueur relance la roulette jusqu'à ce qu'il obtienne une catégorie pour laquelle une figurine est encore disponible.

Qui gagne ?

Lorsque le sac est vide, le joueur en possession du plus grand nombre de figurine emporte la partie.

Deux versions pour les plus petits :

- Les enfants piochent chacun leur tour une figurine dans le sac et doivent alors les trier par catégorie.

- Toutes les figurines sont posées sur la table. Le 1^{er} joueur lance la roulette et doit alors prendre sur la table une figurine qui appartient à la catégorie indiquée par la roulette.



GB Game rules

TACTILE DISCOVERY GAME:

Feel inside the bag for a fruit, an insect, an animal, a vegetable or an accessory in this game where you have to find different farmyard items just by touch.



Contents:

- 1 board with 5 different categories: fruits, vegetables, animals, insects, and accessories
- 15 figures (grape, cherry, pear, carrot, lettuce, radish, chicken, sheep, rabbit, bee, ladybird, butterfly, bucket, watering can, wheelbarrow)
- 1 cloth bag

Aim:

Feel inside the bag to try and find a token that matches the category shown by the arrow.

Rules of the game:

Put all the tokens in the bag.

The game starts with the youngest player, who spins the arrow. If the arrow stops between two categories, the player spins again.

When the arrow stops on a category, the player feels inside the bag and tries to find a token that belongs to the category shown by the arrow. The player then has to take the token from the bag and **say what it is** while showing it to the other players.

- If the token does belong to the category shown on the board, the player keeps it.

Play then continues with the next player, who spins the arrow.

- If the token does not belong to the category shown on the board, the player has to put it back in the bag, and it is the next player's turn.

NB: if there are no more tokens in the bag that belong to the category shown on the board, the current player spins the arrow again until a token can be picked that belongs to the category.

The winner ?

The game ends when there are no more tokens in the bag. The winner is the player with the most tokens.

There are two alternative versions for very young players:

- The children take it in turns to pick a token from the bag and have to arrange them into the categories.

- All the tokens are placed on the table. The players spin the arrow and have to pick a token that belongs in the category shown by the arrow.

