

# CHEESE RESCUE



**Alter:** 7-99 Jahre



**Anzahl der Spieler:** 2-4



**Inhalt:** 36 Karten: (Katze, Hund und Maus) + 4 Sets mit 6 Karten „Käse“ + 1 Karte „Start“.



**Ziel des Spiels:** so viele Käsestücke wie möglich zu behalten. Man sollte aber daran denken, dass Hunde Katzen erschrecken, dass Katzen Mäuse jagen und dass Mäuse Käse fressen.



**Spielvorbereitung:** Die „Käse“-Karten von den anderen Karten trennen. Jedem Spieler 6 „Käse“-Karten derselben Form geben. Die verbleibenden „Käse“-Karten werden in die Schachtel zurückgelegt.

Je nach Anzahl der Spieler werden außerdem folgende Karten Spielbeginn:

- 2 Spieler: 3 Hunde, 6 Katzen und 9 Mäuse zurücklegen
- 3 Spieler: 2 Hunde, 3 Katzen und 4 Mäuse zurücklegen
- 4 Spieler: Alle Karten bleiben im Spiel.

Die verbleibenden Karten werden gemischt und verdeckt als Nachziehstapel bereitgelegt.

Bei einem Spiel mit 2 oder 4 Spielern wird die Karte „Start“ in die Mitte des Tisches gelegt. Bei einem Spiel mit 3 Spielern wird diese Karte in die Schachtel Spielbeginn.

Vor Spielbeginn nehmen die Spieler ihre „Käse“-Karten in die Hand und ziehen 2 Karten vom Nachziehstapel.

**Spielverlauf:** Die Spieler kommen nacheinander im Uhrzeigersinn an die Reihe. Der älteste Spieler beginnt.

Der Spieler, der an der Reihe ist, legt eine seiner Karten in die Mitte des Tisches, wobei er folgende Regeln beachten muss:

- Die abgelegte Karte muss eine bereits abgelegte Karte berühren (mindestens eine gemeinsame Seite).
- Die abgelegte Karte darf nicht aus der Spielfläche herausragen.

Die Spielfläche hat folgende Grenzen:

- 2 Spieler: ein Quadrat von 5 x 5 Karten;
- 3 Spieler: ein Quadrat von 6 x 6 Karten;
- 4 Spieler: ein Quadrat von 7 x 7 Karten;

**HINWEIS:** - Bei einem Spieler mit 2 oder 4 Spielern muss die erste abgelegte Karte an die Karte „Start“ angelegt werden. Bei einem Spiel mit 3 Spielern wird die erste Karte beliebig auf dem Tisch abgelegt.

Der Spieler schließt seinen Zug ab, indem er die oberste Karte von Nachziehstapel nimmt. Wenn der Nachziehstapel leer ist, werden keine Karten mehr nachgezogen.

**Spielende:** Das Spiel endet, wenn die Spielfläche komplett mit Karten belegt ist. Alle Spieler haben nun 12 Karten abgelegt. Die in den Händen verbliebenen Karten werden weggelegt.

Bevor die Punkte gezählt werden, werden (in dieser Reihenfolge) folgende Karten von der Spielfläche weggenommen:

1. Alle „Katzen“-Karten, die neben „Hunde“-Karten liegen;
  2. Alle „Maus“-Karten, die neben „Katzen“-Karten liegen;
  3. Alle „Käse“-Karten, die neben „Maus“-Karten liegen;
- Die Spieler zählen die Punkte auf ihren „Käse“-Karten, die auf der Spielfläche geblieben sind, zusammen.

Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten. Bei gleichem Punktestand gewinnt der Spieler, der mehr „Käse“-Karten auf der Spielfläche hat. Wenn es dann noch immer einen Gleichstand gibt, wird der Sieg geteilt.

Ein Spiel von *Éric Plotton* und *David Paput*.