

Roboti

(D)05097



5–99 let



1–5 hráčů



15 minut



34 karet: 16 úkolových karet, 16 karet s částmi robotů (hlava, tělo, ruce, nohy v různých barvách), 1 hlava „Hodného robota“, 1 hlava „Zlého robota“



Pomocí společné paměti sestavte „Hodného robota“ dříve než „Zlého robota“.

Příprava na hru

Zamíchejte karty s částmi robotů a rozložte je doprostřed stolu do mřížky 4 x 4 tak, aby obrázky směřovaly nahoru. Položte vedle sebe obrázkem nahoru hlavu „Hodného robota“ a hlavu „Zlého robota“. Zamíchejte úkolové karty, vytvořte z nich balíček a položte ho vedle ostatních karet. Zapamatujte si, kde leží jednotlivé části robotů (barva a část těla), počítejte do 10 a poté všech 16 karet otočte obrázkem dolů.

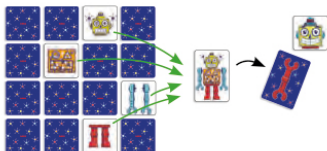
Poznámka: Hráči spolu nesmí během zapamatování hovořit a radit se. Každý hráč se snaží zapamatovat si všech 16 karet.



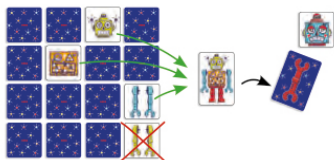
Průběh hry

V každém kole hry otočí jeden hráč úkolovou kartu a položí ji obrázkem nahoru doprostřed stolu. Tato karta ukazuje celého robota složeného ze 4 částí: hlava, ruce, tělo a nohy. Všichni hráči hrají najednou a snaží se společně nalézt karty s částmi robota, které jsou potřeba k sestavení stejného robota, jaký je zobrazený na úkolové kartě (části stejné barvy). Hráči se dohodnou a ten, kdo otočil úkolovou kartu otočí 4 karty s částmi robota obrázkem nahoru:

Pokud otočené karty tvoří stejného robota, jaký je na úkolové kartě, vyhráli jste! Použijte zadní stranu úkolové karty k sestavení těla „Hodného robota“.



Pokud otočené karty neumožňují sestavit stejného robota, jaký je na úkolové kartě (špatná barva nebo špatná část), prohráli jste! Použijte zadní stranu úkolové karty k sestavení těla „Zlého robota“.



Karty s částmi robota znovu otočte obrázky dolů a nechte je na stejném místě. Nyní může začít nové kolo hry. Další hráč otočí úkolovou kartu.

Sestavení „Hodného“ a „Zlého“ robota: Těla „Hodného“ a „Zlého“ robota se skládají z hlavy a 4 úkolových karet sestavených takto:



Konec hry:

Pokud jste úspěšně sestavili „Hodného robota“ dříve než „Zlého robota“, společně jste zvítězili. Pokud jste sestavili dříve „Zlého robota“, prohráli jste!

Upozornění: Obsahuje malé dílky.

Autoři hry: Jonathan Favre-Godal a Paul Morillas Lopez