



Haba_305878 Počítame zvieratka!

Hra na počítanie zvieratiek pre 2 – 4 deti od 2 rokov. **Dĺžka hry:** cca. 10 minút

Milí rodičia,

teší nás, že ste si vybrali túto hru zo série Moje prvé hry. Je to dobrá voľba, ktorá umožní vášmu dieťaťu vyvíjať sa v hravom prostredí. V tomto návode dostanete rad tipov, ako spoznávať s vaším dieťaťom jednotlivé súčasti hry. Hra stimuluje rôzne schopnosti a zručnosti dieťaťa, napr. rozpoznávanie a priradzovanie, základy počítania, jemnú motoriku, koordináciu ruka-oko a rozvoj reči. Pravidlá sú vytvorené tak, aby uviedli vaše dieťa do sveta hry a pomohli mu naučiť sa hrať podľa pravidiel. Jednoduchý popis pravidiel má za cieľ predstaviť vášmu dieťaťu svet hrania rol a zároveň mu pomáha lepšie porozumieť pravidlám hry a dodržiavať ich. Deti sa učia a rozvíjajú jednoduchou cestou bez toho, aby si to vlastne všimli.

Prajeme vám krásne chvíle zábavy s vaším dieťaťom!

Vaši tvorcovia hračiek pre zvedavé deti

Autori hry: Markus Nikisch & Imke Storch

Ilustrácie: Susanne Schiefelbein

Pred prvou hrou opatrne vyberte z dosky perforované dieliky. Všetky obaly a nepotrebné časti, ktoré sa v hre nevyužijú, ihneď vyhodte, aby dieťa nemohlo zjesť malé časti.

Obsah hry:

1 herná doska (zložená zo 6 častí), 1 figúrka traktora, 12 figúrok štvorlístka, 1 kocka, 1 pravidlá hry.

Voľná hra a spoznávanie detailov:

Pred prvou hrou sa zoznámte spolu s dieťaťom s hernými prvkami. Hrajte spoločne! Spoločne si pozorne prezrite ilustrácie a vymenujte, koľko rôznych vecí je na nich vidieť. Rozprávajte sa s dieťaťom o živote na farme a o jednotlivých zvieratkách, ktoré tam žijú. Týmto spôsobom pomôžete dieťaťu rozvíjať slovnú zásobu, vnímanie a predstavivosť.

Pozorovacie úlohy

Zložte šesť častí hernej dosky dohromady a položte ich doprostred stola. Traktor, štvorlístky, dieliky so zvieratkami a kocku v tejto chvíli nepotrebuje.

Pomaly predčítajte úlohy. Dajte dieťaťu čas na premýšľanie, vyhľadávanie a počítanie. Pomáhajte dieťaťu len v prípade, keď nemôže samo prísť na riešenie. Pokiaľ je otázka stále príliš ťažká, jednoducho ju vynechajte. Použite otázky ako východiskový bod a vymyslíte ďalšie, svoje vlastné otázky.

Úlohy 1 a 2 zoznamujú vaše dieťa s detailmi na hernej doske. Je to dobrá príprava na počítanie v úlohe 3.

1. Hľadanie detailov

- Na ktorých miestach bol opravený plot?
- Vidíš stopy traktora?
- Ktoré zviera zobralo kvetinu a má ju na sebe ako ozdobu?

agatinsvet.cz - kreatívni, drevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 – Liberec – České Budějovice – Brno

- Pred kým alebo pred čím sa skrýva myš?
- Ktoré zviera odtrhlo bobule z kra?
- Kde kuriatko stratilo pierko?
- Kde je gumová kačička?

2. Rozpoznávanie a pomenovanie farieb

- Akú farbu majú huby?
- Akú farbu majú vtáky?
- Akú farbu má králiček?
- Kvetiny majú rôzne farby. Koľko farieb vidíš a vieš ich pomenovať?
- Akú farbu majú plody na kroch?

3. Počítanie od 1 do 12

- Koľko vidíš králičkov? (1)
- Spočítaj krtkov. (2)
- Lienky sú roztomilé. Vieš ich všetky spočítať? (3)
- Spočítaj modré kvetiny. (4)
- Koľko vidíš hromádok od krtkov? (5)
- Červeno-biele huby sú zábavné. Koľko ich vidíš? (6)
- Už si si všimol vtáčikov? Spočítaj ich! (7)
- Toľko farebných motýľov! Koľko ich vidíš? (8)
- Ups, niektoré bobule spadli z kra. Koľko ich leží v tráve? (9)
- Je tu dosť veľa krov. Koľko ich je dohromady? (10)
- Spočítaj biele kvetiny. (11)
- A nakoniec, koľko je tu políčok, na ktorých má traktor zastaviť? (12)

Koncept hry

Farmár Tim jazdí so svojim traktorom na pastvinu, aby nakrmil novo narodené mláďatká. Ale malí darebáci sú plní energie a farmár Tim stráca rýchlo prehľad! Pomôžete Timovi spočítať a nakrmiť zvieratká?

Príprava hry:

Zložte dohromady jednotlivé diely hernej dosky a položte ich doprostred stola. Doprostred hernej dosky rozložte dvanásť dielikov so zvieratkami akoukoľvek stranou smerujúcou nahor. Traktor postavte na akékoľvek políčko so štvorlístkom. Každé dieťa si vezme tri štvorlístky a položí si ich pred seba. Zvyšné štvorlístky vráťte do škatule. Pripravte si hraciu kocku.



V hre deti počítajú maximálne desať zvieratiek od každého druhu. Pokiaľ by ste chceli hru zjednodušiť a počítať s maximálne piatimi zvieratkami od každého druhu, odoberte z hry dieliky so zvieratkami s tmavozeleným okrajom.

Priebeh hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý najrýchlejšie napočíta od jednej do troch začína.

Hráč, ktorý je na ťahu, hodí kockou. Čo padlo na kocke?

• Štvorlístok?

Povedzte dieťaťu: „Výborne! Môžeš nakrmiť jedno mláďatko ďatelinou. Vezmi jeden z tvojich štvorlístkov a dotkni sa s ním jedného zo zvieratiek na pastvine. Potom dielik so zvieratkom otoč a vráť štvorlístok do škatule.“

Pomôžte dieťaťu, pokiaľ by nevedelo, čo má robiť.

Traktor v tejto chvíli zostáva na rovnakom políčku.

• Jahniatko, teliatko, prasiatko alebo kuriatko?

Farmár Tim stratil v tom všetkom zmätku prehľad! Spýtajte sa dieťaťa: „Aké zvieratko padlo na kocke a koľko ich vidíš na pastvine?“

Dieťa pomenuje zodpovedajúce zvieratko a spočíta nahlas, koľko ich vidí. Pokiaľ je číslo správne, dieťa pochváľte. Pokiaľ dieťa nepozná názov zvieratka alebo nevie, koľko ich vidí, ponúknite pomoc.

Potom povedzte dieťaťu: „Posuň traktor dopredu o toľko políčok, koľko si napočítal zvieratiek.“ Pomôžte dieťaťu, pokiaľ nevie, ako má posúvať traktorom po doske v smere hodinových ručičiek. Počítajte políčka nahlas spoločne.

Na akom políčku skončil traktor?



• Na poli so štvorlístkom

Povedzte dieťaťu: „Výborne“ Traktor došiel na políčko so štvorlístkom. Teraz môžeš nakrmiť jedno z mláďatiek. Vezmi jeden zo svojich štvorlístkov a dotkni sa s ním jedného zo zvieratiek na pastvine. Teraz dielik so zvieratkom otoč.“

Pomôžte dieťaťu, pokiaľ nevie, čo má robiť.

Povedzte dieťaťu: „Vráť štvorlístok do škatule.“



• Na prázdnom políčku

Povedzte dieťaťu: „Škoda. Teraz nemôžeš nakrmiť žiadne zvieratko.“

Upokojte dieťa a povedzte mu, že nabudúce bude mať určite väčšie šťastie.

Teraz je na rade ďalší hráč a hádže kockou.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, keď jedno z detí nakrmilo zvieratko posledným zo svojich štvorlístkov a stáva sa tak víťazom hry.