

# Sýrová honička

(DJ05149)



7-99 let



2-4 hráči



15 minut



36 karet (kočka, pes nebo myš) + 4 sady po 6 kartách se sýrem  
+ 1 startovní karta.



Zachovat si co nejvíce svých karet se sýrem a mít přítom na paměti,  
že psi straší kočky, kočky chytají myši a myši jedí sýr.



## Příprava na hru

Oddělte karty se sýrem od ostatních karet. Rozdejte každému hráči 6 karet se sýrem stejného tvaru. Zbylé karty se sýrem vyřadte ze hry.

Odstraňte ze hry tyto karty podle počtu hráčů:

- 2 hráči: odstraňte 3 psy, 6 koček a 9 myši
- 3 hráči: odstraňte 2 psy, 3 kočky a 4 myši
- 4 hráči: neodstraňujte ze hry žádné karty.

Zbylé karty zamíchejte a vytvořte z nich balíček, obrázky směřují dolů.

Pokud hrají 2 nebo 4 hráči, doprostřed stolu položte startovací kartu.

Pokud hrají 3 hráči, vraťte startovní kartu do krabičky od hry.

Před začátkem hry si hráči vezmou do ruky své karty se sýrem a vytáhnou si 2 karty z balíčku.



## Průběh hry

Hráči se ve hře střídají, hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejstarší hráč. Během svého tahu hráči odkládají jednu ze svých karet do středu stolu a dodržují přitom následující pravidla:

- Odkládaná karta musí sousedit s již položenou kartou (dotýkat se jí jednou stranou).
- Odkládaná karta musí zůstat v herní oblasti.

Herní oblast je definovaná takto:

2 hráči: odkládané karty tvoří čtverec 5x5

3 hráči: odkládané karty tvoří čtverec 6x6

4 hráči: odkládané karty tvoří čtverec 7x7

*Poznámka: Pokud hrají 2 nebo 4 hráči, první odložená karta musí sousedit se startovní kartou. Pokud hrají 3 hráči, první karta se pokládá kamkoliv na stůl. Hráč, který odložil kartu, si dobere jednu kartu z balíčku. Pokud již v balíčku není žádná karta, není možné karty dobírat.*

## Závěr hry

Hra končí ve chvíli, kdy je herní oblast plná. Všichni hráči odložili 12 karet. Karty, které zůstaly hráčům v rukou se odloží stranou.

Před součtem bodů se ze hry odstraní tyto karty:

1. Všechny karty s kočkou sousedící s kartou psa.
2. Všechny karty s myší sousedící s kartou kočky.
3. Všechny karty se sýrem sousedící s kartou myši.

Hráči si sečtou body, které mají zobrazené na svých kartách se sýrem, které zůstaly v herní oblasti.

Vítězí hráč, který získal nejvíce bodů. V případě že mají hráči stejný počet bodů, vítězí hráč s nejvíce kartami se sýrem v herní oblasti.

Pokud je i přesto výsledek nerozhodný, hra končí nerozhodně.

Autoři hry: *Éric Plotton, David Paput*