

Mám to! (HABA 304508)

Hmatová hra pre 2 – 4 hráčov od 3 do 6 rokov. **Dĺžka hry:** 5 – 10 minút

Autor: Heinz Meister

Ilustrácie: Christine Faust

Cieľ hry

Ešte pred chvíľou tu bolo autíčko a teraz zmizlo! Vidíte to? Vo vašej izbičke je neporiadok a musíte ho ihneď upratať. Možno to ale nie je vaša vina... Urobili to drzí škriatkovia! Občas totiž poskakujú po izbe a schovávajú hračky do kúzelných vreciek. Ale keď tie vrecká objavíte a nahmatáte, čo je vo vnútri, škriatkovia budú musieť vrátiť veci späť. Cieľom hry je nájsť čo najviac hračiek – správnych predmetov v kúzelných vreckách.

Pred prvou hrou sa hráči zoznámia s drevenými predmetmi a s obrázkami:

- môžu položiť drevené predmety na obrysy obrázkov na kartách,
- rozpoznať tvar predmetu podľa hmatu nie je ľahké; deti môžu pred začiatkom hry zavrieť oči a vyskúšať si hmatom ohmatať jednotlivé predmety,
- odporúčame začať s jednoduchou verziou hry.

Obsah hry

8 kúzelných vreciek, 10 drevených predmetov, 10 kariet, 10 prázdnych kariet pre vlastné označenie, 1 návod k hre.

Príprava hry

Vyberte si akýchkoľvek osem drevených predmetov a k nim zodpovedajúce karty. Zostávajúce predmety a karty vráťte do škatule. Vložte do každého z ôsmich kúzelných vreciek jeden predmet a vrecúška uzatvorte. Položte vrecká na stôl a zamiešajte ich. Skontrolujte, či sa vrecká neprekrývajú. Zamiešajte karty a vytvorte z nich balíček s obrázkami smerujúcimi nadol.

Priebeh hry

Začína hrať najmladší hráč. Otočí vrchnú kartu a položí ju tak, aby na ňu všetci hráči videli. Teraz sa pozrite na zobrazený predmet. Všetci hráči spoja ruky, zdvihnú ich nahor a spoločne povedia „Mám to!“. Týmto signálom začnú hru. Hráči pustia ruky a začnú hmatom hľadať v kúzelných vreckách správny predmet. Buďte opatrní – každý sa bude snažiť chytiť vrecko, v ktorom by mohol byť predmet schovaný!

Počas hry je potrebné dodržiavať určité pravidlá:

- Nesmiete otvárať vrecká a nazerať do nich. Hneď ako hráč vezme do ruky vrecko, nikto iný sa ho nesmie dotýkať.
- Až potom, čo hráč vráti vrecko doprostred stola, môže si ho vziať iný hráč.

Pokiaľ si myslíte, že ste rozpoznali chýbajúci predmet, chyťte vrecúško a povedzte „Mám to!“. V túto chvíľu sa musia všetci ostatní hráči zastaviť. Otvorte kúzelné vrecko, vyberte predmet a položte ho na kartu, aby bolo vidieť, či ide o rovnaký predmet, ako je na obrázku.

Je to správny predmet? Za odmenu získavate kartu. Vráťte drevený predmet späť do vrecka, položte ho doprostred stola a opäť vrecká zamiešajte. Teraz otočte ďalšiu kartu. Hráči sa chytia za ruky a začína ďalšie kolo hry.



Je to iný predmet? Bohužiaľ, nezískavate kartu a ste vylúčení z tohto kola hry. Vráťte predmet späť do vrecka a položte ho doprostred stola. Premiešajte vrecká tak, aby nikto z hráčov nevedel, ktoré ste práve otvorili. Teraz dáte signál na pokračovanie. Ostatní hráči pokračujú v hľadani strateného predmetu. **Pokiaľ nikto z hráčov, okrem jedného,** neuhádne predmet, tento hráč automaticky víťazí v tomto kole hry a môže si vziať kartu, i keď sám nenašiel správny predmet. Teraz otočte ďalšiu kartu.

Koniec hry

Hra končí, hneď ako sa použili všetky karty z balíčka. Víťazí hráč, ktorý získal najviac kariet. Pokiaľ deti ešte nevedia samé počítať, môžu vyskladať kartičky do radu. Dieťa s najdlhším radom víťazí. Zvíťaziť tiež môže viac hráčov.

Hru možno zjednodušiť

- Hrať s obmedzeným počtom predmetov, napr. iba s piatimi alebo šiestimi predmetmi a kartami.
- Zvoliť predmety s výraznými tvarmi.

Hru si môžete i sťažiť

- Hráči môžu nahmatávať predmety iba jednou rukou. Pokiaľ hrajú hráči rôzneho veku, môžete sa riadiť pravidlom, že mladšie deti používajú obe ruky a staršie deti iba jednu ruku.
- Nahradiť správne rozpoznaný predmet iným, dokiaľ nepoužijete všetky predmety. Karta sa potom vloží na spod balíčka.

Variant hry s využitím predmetov z domova

Do hry môžete pridať až 10 ďalších predmetov, ktoré nájdete u vás doma, napr. zátku, mincu, šišku a pod. Nakreslite obrysy vecí na prázdne karty a môžete začať.

Pokojnejší variant hry

V tomto variante hry deti nehrajú všetky súčasne. Príprava je rovnaká ako v štandardnej hre. Začína najmladší hráč. Otočí vrchnú kartu a snaží sa hmatom nájsť drevený predmet vo vreckách. Otvorí kúzelné vrecko a pozrie sa, či našiel správny predmet. Je to správny predmet? Získava kartu a na rade je ďalší hráč. Je to iný predmet? Vráti kartu do balíčka a na rade je ďalší hráč.



Koniec hry

Hra musí mať dostatočný počet kôl tak, aby malo každé dieťa rovnaký počet pokusov. Hráč, ktorý získal najviac kariet, sa stáva víťazom hry. Zvíťaziť tiež môže viac hráčov.