

Mám to! (HABA 304508)

Hmatová hra pro 2 – 4 hráče od 3 do 6 let. **Délka hry:** 5 - 10 minut

Autor: Heinz Meister

Ilustrace: Christine Faust

Cíl hry

Ještě před chvílí tu bylo autíčko a teď zmizelo! Vidíte to? Ve vašem pokojíčku je nepořádek a musíte ho ihned uklidit. Možná to ale není vaše vina... Udělali to drzí skřítkové! Občas totiž poskakují po pokoji a schovávají hračky do kouzelných sáčků. Ale když ty sáčky objevíte a nahmatáte, co je uvnitř, skřítkci budou muset vrátit věci zpátky. Cílem hry je nalézt co nejvíce hraček – správných předmětů v kouzelných sáčcích.

Před první hrou se hráči seznámí s dřevěnými předměty a s obrázky:

- mohou položit dřevěné předměty na obrysy obrázků na kartách.
- rozpoznat tvar předmětu podle hmatu není snadné. Děti mohou před začátkem hry zavřít oči a vyzkoušet si hmatem osahat jednotlivé předměty.
- Doporučujeme začít s jednoduchou verzí hry.

Obsah hry

8 kouzelných sáčků, 10 dřevěných předmětů, 10 karet, 10 prázdných karet pro vlastní označení, 1 návod ke hře.

Příprava hry

Vyberte si jakýchkoliv osm dřevěných předmětů a k nim odpovídající karty. Zbylé předměty a karty vraťte do krabice. Vložte do každého z osmi kouzelných sáčků jeden předmět a sáčky uzavřete. Položte sáčky na stůl a zamíchejte je. Zkontrolujte, zda se sáčky nepřekrývají. Zamíchejte karty a vytvořte z nich balíček s obrázky směřujícími dolů.

Průběh hry

Začíná hrát nejmladší hráč. Otočí vrchní kartu a položí ji tak, aby na ní všichni hráči viděli. Nyní se podívejte na zobrazený předmět. Všichni hráči spojí ruce, zvednou je nahoru a společně řeknou „Mám to!“. Tímto signálem zahájí hru. Hráči pustí ruce a začnou hmatem hledat v kouzelných sáčcích správný předmět. Buďte opatrní - každý se bude snažit chytit sáček, ve kterém by mohl být předmět schovaný!

Během hry je třeba dodržovat určitá pravidla:

- Nesmíte otevírat sáčky a nahlížet do nich. Jakmile hráč vezme do ruky sáček, nikdo jiný se ho nesmí dotýkat.
- Až poté, co hráč vrátí sáček doprostřed stolu, může si ho vzít jiný hráč.

Pokud si myslíte, že jste rozpoznali chybějící předmět, chyťte sáček a řekněte „Mám to!“. V tuto chvíli se musí všichni ostatní hráči zastavit. Otevřete kouzelný sáček, vyjměte předmět a položte ho na kartu, aby bylo vidět, jestli jde o stejný předmět, jako je na obrázku.

Je to správný předmět? Za odměnu získáváte kartu. Vraťte dřevěný předmět zpět do sáčku, položte ho doprostřed stolu a opět sáčky zamíchejte. Nyní otočte další kartu. Hráči se chytí za ruce a začíná další kolo hry.



Je to jiný předmět? Bohužel nezískáváte kartu a jste vyloučeni z tohoto kola hry. Vraťte předmět zpět do sáčku a položte ho doprostřed stolu. Promíchejte sáčky tak, aby nikdo z hráčů nevěděl, který jste právě otevřeli. Nyní dáte signál k pokračování. Ostatní hráči pokračují v hledání ztraceného předmětu.

Pokud nikdo z hráčů, kromě jednoho, neuhodne předmět, tento hráč automaticky vítězí v tomto kole hry a může si vzít kartu, i když sám nenašel správný předmět. Nyní otočte další kartu.

Konec hry

Hra končí, jakmile se použily všechny karty z balíčku. Vítězí hráč, který získal nejvíce karet. Pokud děti ještě neumějí samy počítat, mohou vyskládat kartičky do řady. Dítě s nejdelší řadou vítězí. Zvítězit také může více hráčů.

Hru může zjednodušit

- Hrát s omezeným počtem předmětů, např. pouze s pěti nebo šesti předměty a kartami.
- Zvolit předměty s výraznými tvary.

Hru si můžete i ztížit

- Hráči mohou nahmatávat předměty pouze jednou rukou. Pokud hrají hráči různého věku, můžete se řídit pravidlem, že mladší děti používají obě ruce a starší děti pouze jednu ruku.
- Nahradit správně rozpoznáný předmět jiným, dokud nepoužijete všechny předměty. Karta se poté vloží dospodu balíčku.

Varianta hry s využitím předmětů z domova

Do hry můžete přidat až 10 dalších předmětů, které naleznete u vás doma, např. zátku, minci, šišku apod. Nakreslete obrysy věcí na prázdné karty a můžete začít.

Klidnější varianta hry

V této variantě hry děti nehrají všichni současně. Příprava je stejná jako ve standardní hře.

Začíná nejmladší hráč. Otočí vrchní kartu a snaží se hmatem najít dřevěný předmět v sáčkích. Otevře kouzelný sáček a podívá se, jestli našel správný předmět.

Je to správný předmět? Získává kartu a na řadě je další hráč.

Je to jiný předmět? Vraťte kartu do balíčku a na řadě je další hráč.

Konec hry

Hra musí mít dostatečný počet kol tak, aby mělo každé dítě stejný počet pokusů. Hráč, který získal nejvíce karet, se stává vítězem hry. Zvítězit také může více hráčů.